

## ***Викторина для детей "Угадай мелодию"***



Количество участников до 40 человек

### **Ход игры**

#### **Слова ведущего:**

Ребята, вас пригласили на игру «Угадай мелодию», все вы ее неоднократно видели по телевизору, но только там играют взрослые, а мы поиграем с вами.

Для игры нам нужно выбрать трех участников. Для этого мы проведем с вами викторину – кто наберет большее количество жетонов, тот и получит право играть.

А зрители тоже не будут скучать. Если участник игры не отгадает мелодию, то зрителю предоставляется право ответа за своего игрока.

#### **Итак, вопросы для отборочного тура:**

- Назовите героя музыканта из сказки А. Толстого «Золотой ключик» (сверчок)
- То толстеет, то худеет, на весь дом голосит. (гармонь)
- Сам пустой, голос густой, дробь отбивает, ребят созывает. (барабан)
- Приложил к губам я трубку, полилась по лесу трель
- Инструмент тот очень хрупкий называется... (свирель)
- На чьи стихи поставлена музыкальная сказка «Кошкин дом» (С. Я. Маршака)
- Назовите героев животных из мультфильма «Бременские музыканты» (собака, кот, петух, осёл)
- Итак, участников игры, прошу выйти к нам.

### **I тур**

Первый участник выбирает категорию и любую ноту. На обратной стороне нотки, дано количество баллов, если мелодия угадана, то балл засчитан. Если участники затрудняются отвечать, им помогают зрители, можно напеть песни по одному куплету.

## **Первая Категория**

Мульти- пульты

- 1 нотка – 3б. Колыбельная медведицы (Ночь идет большая...)
- 2 нотка – 4б. Песня водяного (Я водяной...)
- 3 нотка – 3б. Песня атаманши (Говорят, мы бяки-буки...)
- 4 нотка – 6б. Город Изумрудный (Элли возвращается с Тотошкой домой).
- 5 нотка – 4 б. Песня бременских музыкантов, (Ничего на свете лучше нету...)

## **вторая Категория**

На школьной дороге

- 1 нотка – 3б. Дважды два – четыре
- 2 нотка – 6б. Школьные годы чудесные
- 3 нотка – 5б. Чему учат в школе
- 4 нотка – 5б. Толи еще будет

## **II тур**

Снова участники выбирают категории.

### **Песни Шаинского**

- 1 нотка – 5б. «Облака» (Мимо белого облака...)
- 2 нотка – 2б. Песня Чебурашки (Я был когда-то странный...)
- 3 нотка – 3б. Песенка Мамонтенка (По синему морю...)
- 4 нотка – 2б. Антошка

### **Песни о дружбе**

- 1 нотка – 5б. Ты да я (Ты да я да мы...)
- 2 нока – 6б. Если с другом вышел в путь (Если с другом...)
- 3 нотка – 4б. Вместе весело шагать
- 4 нотка – 4б. Из чего же, из чего же

### **О братьях наших меньших**

- 1 нотка – 4б. Пропала собака
- 2 нотка — 5б. Не дразните собак
- 3 нотка – 3б. Песня черного кота (Жил да был...)
- 4 нотка – 6б. У дороги чибис

## **III ТУР**

в третий тур выходят 2 игрока, набравших наибольшее количество баллов в первых двух турах.

Игроки ведут торг, начиная с 7 нот. После подсказки звучит мелодия. Угадывает тот, кому уступили торг.

## **ПОДСКАЗКИ**

1. От этого станет все светлым и веселым, так утверждает пушистый маленький зверек в своей песне. (Крошка Енот «Улыбка»).
2. Об обиженном людьми, одиноком дереве. (Во поле береза стояла)
3. Песенка об обаятельном милом насекомом (Добрый жук)
4. Оптимистическая песня, в которой герой обещает пережить все неприятности (Песня кота Леопольда)
5. Песня об одном из весенних месяцев, проведенных в интересном и любимом для ребят месте города ( Крылатые качели).

Из двух игроков остается тот, кто набрал больше баллов.

## **СУПЕР ИГРА**

за 1,5 минуты угадать 5 мелодий (по 5 баллов за каждую угаданную)

1. Песенка красной шапочки (Если долго, долго...)
2. Матросский танец
3. Во поле береза стояла
4. Спят усталые игрушки
5. Прекрасное далеко

Закончить можно словами «Игра коротка, а музыка вечна!»